

Опис освітнього компонента вільного вибору

Освітній компонент	Вибірковий освітній компонент 7 « Комунікативно-ігрові технології у навчанні іноземних мов у ЗЗСО (на матеріалі німецької мови) »
Рівень ВО	перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	014 Середня освіта /Середня освіта. Німецька та англійська мови. Зарубіжна література
Форма навчання	Денна
Курс, семестр, протяжність	3 курс (6 семестр), 5 кредитів ЄКТС
Семестровий контроль	Залік
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	150 (2 лекції / 28 практичних)
Мова викладання	Українська, німецька
Кафедра, яка забезпечує викладання	Німецької філології
Автор дисципліни	Кандидат філологічних наук, доцент, доцент кафедри німецької філології Галицька Олена Богуславівна
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Курс базується на ОК: «Німецька мова» та «Методика навчання німецької мови»
Що буде вивчатися	Сучасні комунікативно-ігрові технології та інтерактивні методи у процесі навчання / викладання іноземних мов з урахуванням досвіду європейської освіти
Чому це цікаво/треба вивчати	- для поповнення знань про інтерактивні методи роботи з учнями на занятті німецької мови; - для активізації особистого творчого потенціалу педагога; - для створення оптимальних умов для рефлексії та інтегративного обміну думками; - для формування у педагогів нового бачення своєї професійної діяльності; - для розробки авторських ігрових заходів
Чому можна навчитися (результати навчання)	- розуміти основні інноваційні тенденції розвитку сучасної освіти, оперувати спеціальною методико-педагогічною термінологією для розв'язання професійних завдань у різних сферах життя; - розширювати фахові компетенції та особистісний потенціал педагога/освітнього технолога; - доцільно та ефективно застосовувати різні комунікативно-ігрові технології та новітні методи у процесі навчання / викладання іноземних мов для формування соціолінгвістичної компетенції; - установлювати взаємозв'язки між традиційними та інноваційними методами викладання, обґрунтовувати доцільність застосованих комунікативно-ігрових технологій
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	Здатність володіти інтерактивними методами та технологіями, які стимулюють рефлексивно-інноваційну діяльність, підвищують психологічну і загальну культуру

	вчителя
--	---------